

W sali konferencyjnej Urzędu Miasta i Gminy w Staszowie, w piątek, 18 lutego, odbyło się spotkanie dotyczące rozszerzenia Świętokrzyskiego Klastra Energii w Staszowie. Przedmiotem spotkania było omówienie kandydatur na nowych Członków Klastra Energii - PGKiM Połaniec oraz Banku Gospodarstwa Krajowego. Zebrani omówili również sposób wyłaniania wykonawców usług zewnętrznych na rzecz Klastra Energii, m.in. Strategię Klastra, jego regulamin, logo, stronę www.

W spotkaniu w staszowskim magistracie uczestniczyli między innymi: Leszek Kopeć - burmistrz miasta i gminy Staszów, Janusz Paruzel - członek zarządu ds. operacyjnych ENEA Elektrownia Połaniec, Mikołaj Pasek - Prezes Zarządu Domat Consulting, Jacek Marek - Prezes Zarządu Zakładu Energetyki Ciepłej w Staszowie, Zbigniew Snopkiewicz - Prezes Zarządu Zakładu Gospodarki Odpadami Komunalnymi w Rzędowie, Grzegorz Orzechowski - Prezes Przedsiębiorstwa Gospodarki Komunalnej i Mieszkaniowej w Staszowie oraz Jacek Nowak - burmistrz miasta i gminy Połaniec.

Świętokrzyski Klaster Energii został podpisany w Staszowie 28 grudnia 2021. Jest to porozumienie pomiędzy różnymi podmiotami. Dotyczy równoważenia zapotrzebowania energii oraz jej wytwarzania, a także dystrybucji i obrotu. Wiodącym celem klastra jest rozwój rozproszonej energetyki opartej zarówno o odnawiane, jak i konwencjonalne źródła energii, a także ma służyć poprawie energetycznego bezpieczeństwa, wzmocnieniu gospodarki lokalnej oraz poprawie środowiska naturalnego.

Klaster energii może funkcjonować na obszarze jednego powiatu lub nie większym niż pięć gmin. Inicjatywa klastra może znacząco wpłynąć na rozwój obszarów wiejskich, a także przyczynić się do rozwoju i pobudzenia energetyki prosumenckiej, co może wpłynąć na powstanie nowych miejsc pracy. Członkami klastra energii mogą być zarówno osoby fizyczne, jak i jednostki samorządu terytorialnego, ich jednostki organizacyjne, przedsiębiorstwa, przedsiębiorstwa transportu publicznego i inne podmioty funkcjonujące na obszarze objętym klastrem energii.



